
在 RT-THREAD NANO 上添加控制台与 FINSH

RT-THREAD 文档中心

上海睿赛德电子科技有限公司版权 ©2019



WWW.RT-THREAD.ORG

Monday 2nd December, 2019

目录

目录	i
1 在 Nano 上添加 UART 控制台	1
1.1 实现串口初始化	1
1.2 实现 rt_hw_console_output	2
1.3 结果验证	2
2 在 Nano 上添加 FinSH 组件	3
2.1 添加 FinSH 源码到工程	4
2.1.1. KEIL 添加 FinSH 源码	4
2.1.2. Cube MX 添加 FinSH 源码	5
2.1.3. 其他 IDE 添加 FinSH 源码	5
2.2 实现 rt_hw_console_getchar	8
2.3 结果验证	8
3 移植示例代码	9
3.1 轮询示例	9
3.2 中断示例	11
4 常见问题	12
4.1 Q: rt_kprintf() 不能打印浮点数吗?	12
4.2 Q: 在实现 FinSH 完整功能时, 却不能输入。	13
4.3 Q: 出现 hard fault。	13

本片文档分为两部分：第一部分是实现 UART 控制台，该部分只需要实现两个函数即可完成 UART 控制台打印功能。第二部分是实现移植 FinSH 组件，实现在控制台输入命令调试系统，该部分实现基于第一部分，只需要添加 FinSH 组件源码并再对接一个系统函数即可实现。下面将对这两部分进行说明。

1 在 Nano 上添加 UART 控制台

在 RT-Thread Nano 上添加 UART 控制台打印功能后，就可以在代码中使用 RT-Thread 提供的打印函数 `rt_kprintf()` 进行信息打印，从而获取自定义的打印信息，方便定位代码 bug 或者获取系统当前运行状态等。实现控制台打印（需要确认 `rtconfig.h` 中已使能 `RT_USING_CONSOLE` 宏定义），需要完成基本的硬件初始化，以及对接一个系统输出字符的函数，本小节将详细说明。

1.1 实现串口初始化

使用串口对接控制台的打印，首先需要初始化串口，如引脚、波特率等。`uart_init()` 需要在 `board.c` 中的 `rt_hw_board_init()` 函数中调用。

```
/* 实现 1：初始化串口 */
static int uart_init(void);
```

示例代码：如下是基于 HAL 库的 STM32F103 串口驱动，完成添加控制台的示例代码，仅供参考。

```
static UART_HandleTypeDef UartHandle;
static int uart_init(void)
{
    /* 初始化串口参数，如波特率、停止位等等 */
    UartHandle.Instance = USART1;
    UartHandle.Init.BaudRate = 115200;
    UartHandle.Init.HwFlowCtl = UART_HWCONTROL_NONE;
    UartHandle.Init.Mode = UART_MODE_TX_RX;
    UartHandle.Init.OverSampling = UART_OVERSAMPLING_16;
    UartHandle.Init.WordLength = UART_WORDLENGTH_8B;
    UartHandle.Init.StopBits = UART_STOPBITS_1;
    UartHandle.Init.Parity = UART_PARITY_NONE;

    /* 初始化串口引脚等 */
    if (HAL_UART_Init(&UartHandle) != HAL_OK)
    {
        while(1);
    }

    return 0;
}
INIT_BOARD_EXPORT(uart_init);
```

```
/* board.c */
void rt_hw_board_init(void)
{
```

```
....
uart_init();           // 在 rt_hw_board_init 函数中调用 串口初始化 函数
....
}
```

1.2 实现 rt_hw_console_output

实现 finsh 组件输出一个字符，即在该函数中实现 uart 输出字符：

```
/* 实现 2：输出一个字符，系统函数，函数名不可更改 */
void rt_hw_console_output(const char *str);
```

!!! note “注意事项” 注意：RT-Thread 系统中已有的打印均以 \n 结尾，而并非 \r\n，所以在字符输出时，需要在输出 \n 之前输出 \r，完成回车与换行，否则系统打印出来的信息将只有换行。

示例代码：如下是基于 STM32F103 HAL 串口驱动对接的 rt_hw_console_output() 函数，实现控制台字符输出，示例仅做参考。

```
void rt_hw_console_output(const char *str)
{
    rt_size_t i = 0, size = 0;
    char a = '\r';

    __HAL_UNLOCK(&UartHandle);

    size = rt_strlen(str);
    for (i = 0; i < size; i++)
    {
        if (*(str + i) == '\n')
        {
            HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *)&a, 1, 1);
        }
        HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *)(&str[i]), 1, 1);
    }
}
```

1.3 结果验证

在应用代码中编写含有 rt_kprintf() 打印的代码，编译下载，打开串口助手进行验证。如下图是一个在 main() 函数中每隔 1 秒进行循环打印 Hello RT-Thread 的示例效果：

```
\ | /  
- RT -   Thread Operating System  
/ | \   3.1.3 build Oct 23 2019  
2006 - 2018 Copyright by rt-thread team  
Hello RT-Thread  
Hello RT-Thread  
Hello RT-Thread
```

图 1: 示例

2 在 Nano 上添加 FinSH 组件

RT-Thread FinSH 是 RT-Thread 的命令行组件 (shell)，提供一套供用户在命令行调用的操作接口，主要用于调试或查看系统信息。它可以使用串口 / 以太网 / USB 等与 PC 机进行通信，使用 FinSH 组件基本命令的效果图如下所示：

```
msh > |
```

图 2: 效果图

本文以串口 UART 作为 FinSH 的输入输出端口与 PC 进行通信，描述如何在 Nano 上实现 FinSH shell 功能。

在 RT-Thread Nano 上添加 FinSH 组件，实现 FinSH 功能的步骤主要如下：

1. 添加 FinSH 源码到工程。
2. 实现函数对接。

2.1 添加 FinSH 源码到工程

2.1.1. KEIL 添加 FinSH 源码

点击 Manage Run-Environment:

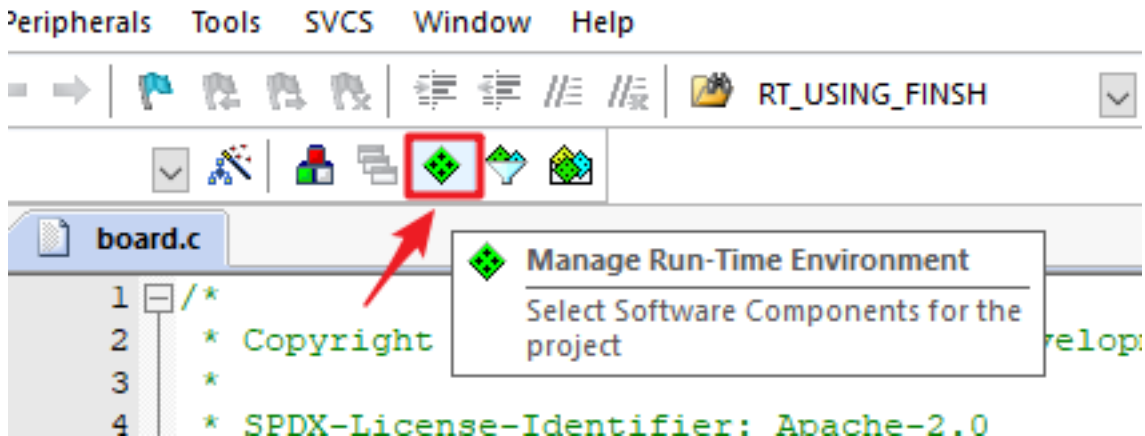


图 3: Manage Run-Environment

勾选 shell，这将自动把 FinSH 组件的源码到工程：

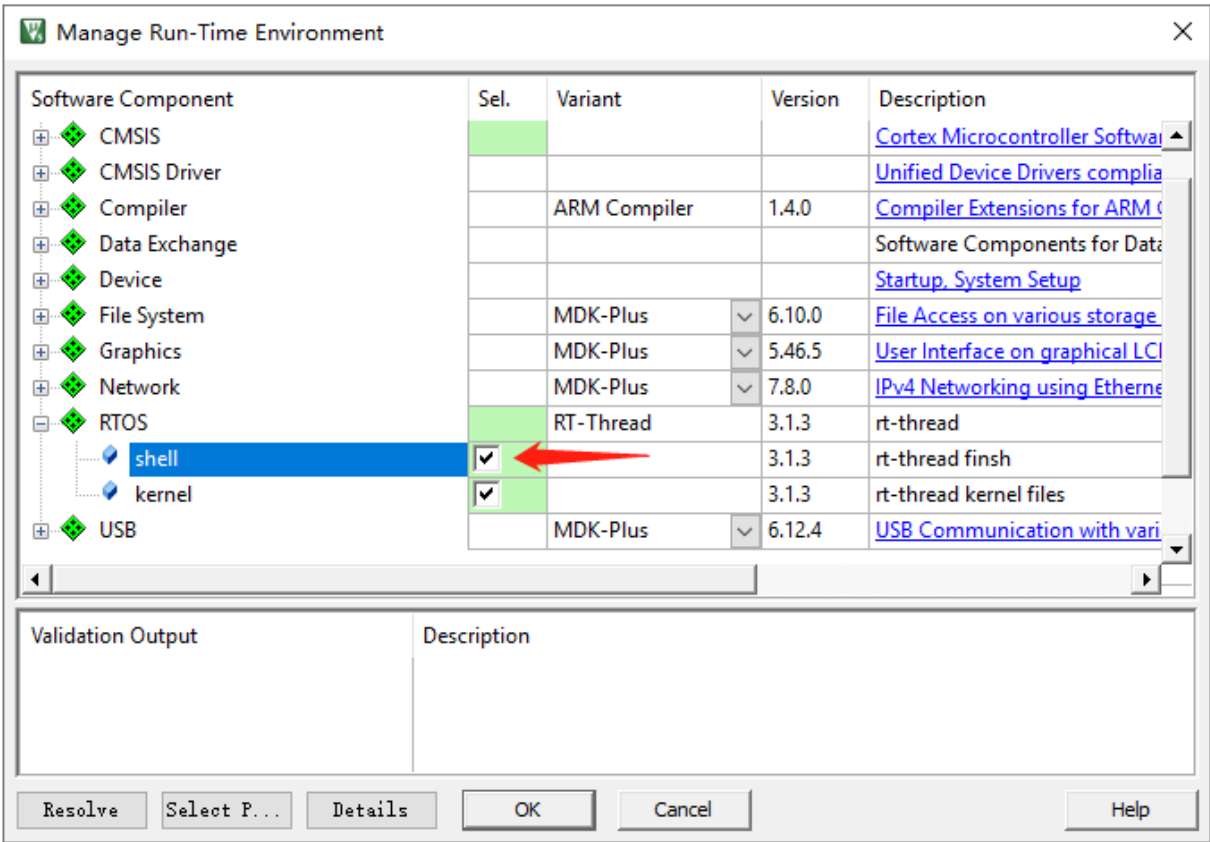


图 4: 勾选 shell

2.1.2. Cube MX 添加 FinSH 源码

打开一个 cube 工程，点击 Additional Software，在 Pack Vendor 中可勾选 RealThread 快速定位 RT-Thread 软件包，然后在 RT-Thread 软件包中勾选 shell，即可添加 FinSH 组件的源码到工程中。

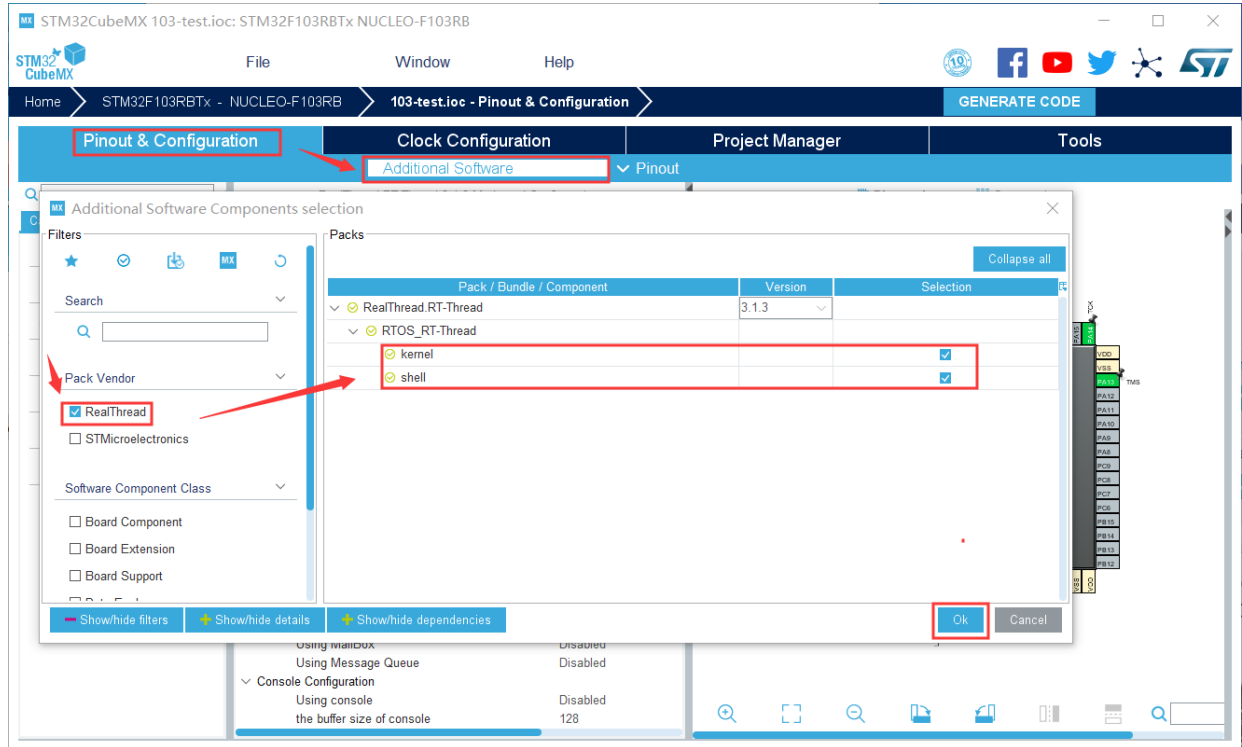
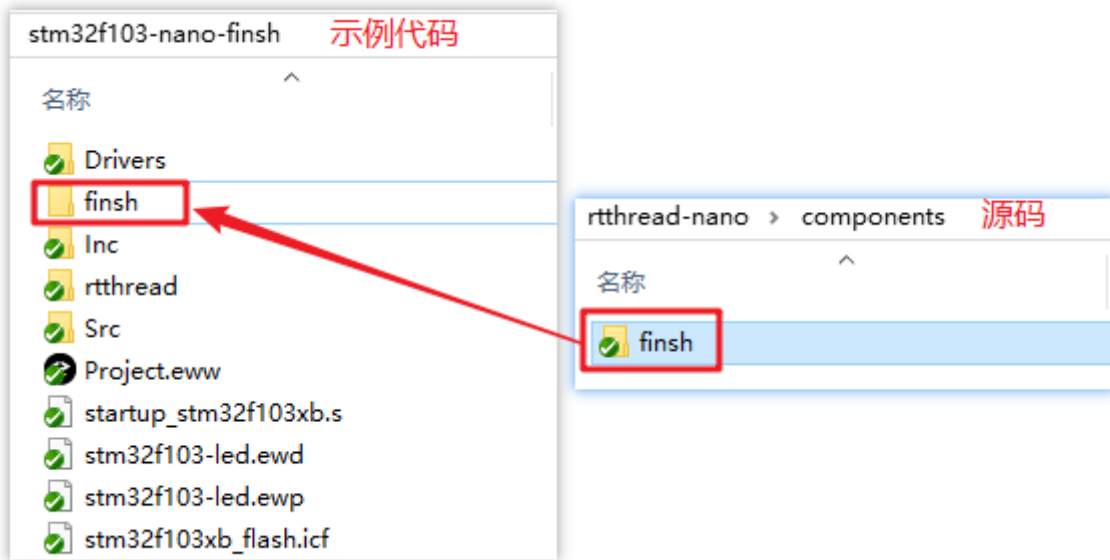


图 5: Cube MX 添加 FinSH 源码

2.1.3. 其他 IDE 添加 FinSH 源码

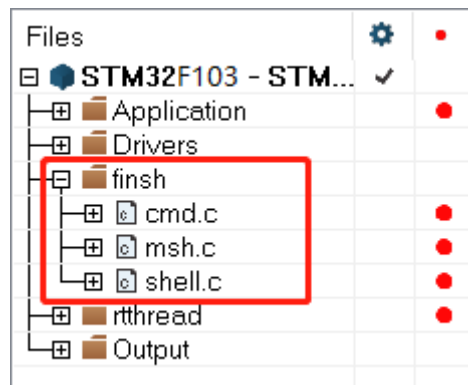
其他 IDE 添加 FinSH 源码，需要手动添加 FinSH 源码以及头文件路径到工程中，以 IAR IDE 为例进行介绍。

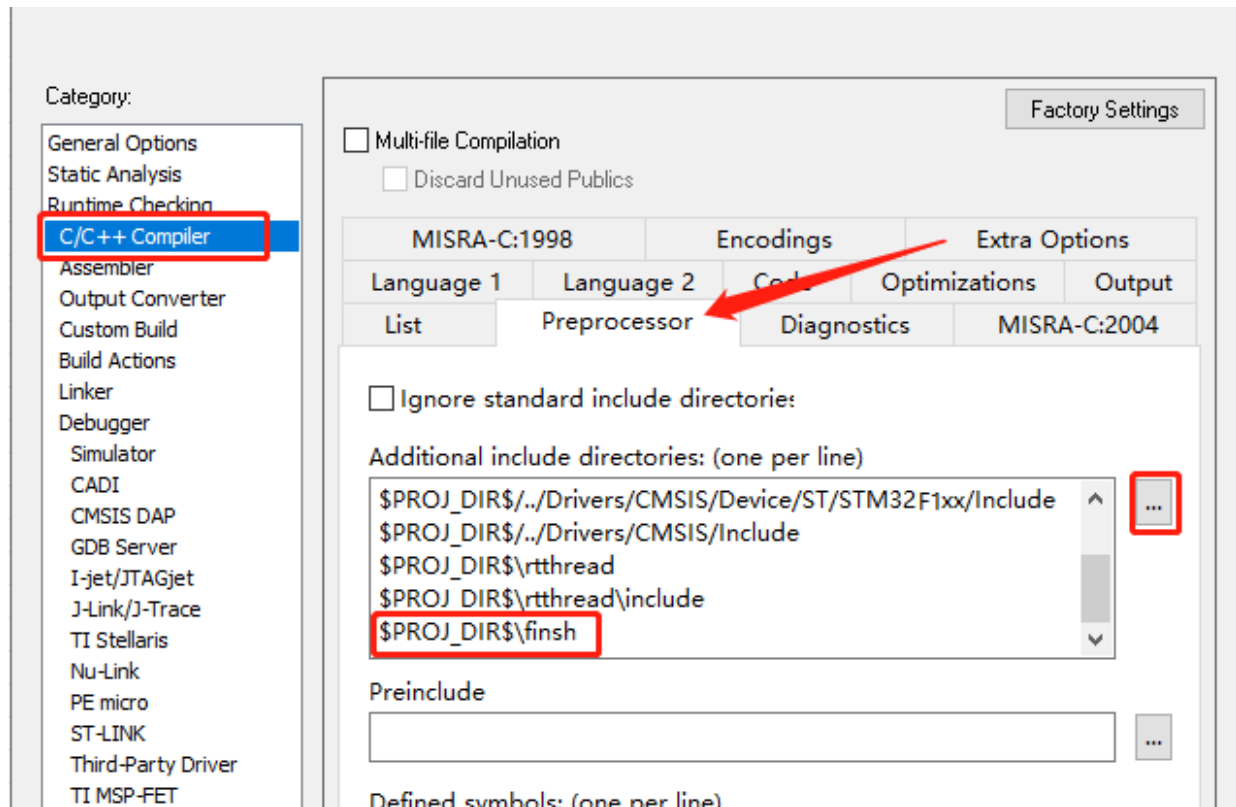
1、复制 FinSH 源码到目标裸机工程：直接复制 Nano 源码中 rtthread-nano/components 文件夹下的 finsh 文件夹到工程中，如图：

图 6: 复制 *finsh* 源码

2、目标工程添加 FinSH 源码:

- 打开工程，新建 *finsh* 分组，添加工程中 *finsh* 文件夹下的所有 .c 文件，如下图；
- 添加 *finsh* 文件夹的头文件路径（点击 **Project** -> **Options...** 进入弹窗进行添加，如下图）；
- 在 *rtconfig.h* 中添加 **##define** *RT_USING_FINSH* 宏定义，这样 FinSH 将生效，如下图。

图 7: 添加 *finsh* 源码

图 8: 添加 *finsh* 头文件路径图 9: 添加 *finsh* 所需宏定义

2.2 实现 rt_hw_console_getchar

要实现 FinSH 组件功能：既可以打印也能输入命令进行调试，控制台已经实现了打印功能，现在还需要在 board.c 中对接控制台输入函数，实现字符输入：

```
/* 实现 3: finsh 获取一个字符，系统函数，函数名不可更改 */
char rt_hw_console_getchar(void);
```

- `rt_hw_console_getchar()`：控制台获取一个字符，即在该函数中实现 `uart` 获取字符，可以使用查询方式获取（注意不要死等，在未获取到字符时，需要让出 CPU），也可以使用中断方式获取。

示例代码：如下是基于 STM32F103 HAL 串口驱动对接的 `rt_hw_console_getchar()`，完成对接 FinSH 组件，其中获取字符采用查询方式，示例仅作参考。

```
char rt_hw_console_getchar(void)
{
    int ch = -1;

    if (__HAL_UART_GET_FLAG(&UartHandle, UART_FLAG_RXNE) != RESET)
    {
        ch = UartHandle.Instance->DR & 0xff;
    }
    else
    {
        if (__HAL_UART_GET_FLAG(&UartHandle, UART_FLAG_ORE) != RESET)
        {
            __HAL_UART_CLEAR_OREFLAG(&UartHandle);
        }
        rt_thread_mdelay(10);
    }
    return ch;
}
```

2.3 结果验证

编译下载代码，打开串口助手，可以在串口助手中打印输入 `help` 命令，回车查看系统支持的命令：

```

\ | /
- RT -   Thread Operating System
/ | \   3.1.3 build Oct 23 2019
2006 - 2018 Copyright by rt-thread team
msh >
msh >help
RT-Thread shell commands:
version list_thread list_sem list_event list_timer help ps free
msh >
msh >ps
thread pri  status      sp      stack size max used left tick  error
-----
tshell    5  ready    0x00000040 0x00001000    06%  0x00000001 000
tidle     31 ready    0x00000040 0x00000100    25%  0x00000020 000
main      10 ready    0x00000078 0x00000400    18%  0x00000013 000
msh >
msh >

```

图 10: 下载验证 *finsh*

如果没有成功运行，请检查对接的函数实现是否正确。

3 移植示例代码

3.1 轮询示例

如下是基于 STM32F103 HAL 串口驱动，实现控制台输出与 FinSH Shell，其中获取字符采用查询方式，示例仅做参考。

```

/* 初始化串口 */
static UART_HandleTypeDef UartHandle;
static int uart_init(void)
{
    /* 初始化串口参数，如波特率、停止位等等 */
    UartHandle.Instance = USART1;
    UartHandle.Init.BaudRate = 115200;
    UartHandle.Init.HwFlowCtl = UART_HWCONTROL_NONE;
    UartHandle.Init.Mode = UART_MODE_TX_RX;
    UartHandle.Init.OverSampling = UART_OVERSAMPLING_16;
    UartHandle.Init.WordLength = UART_WORDLENGTH_8B;
    UartHandle.Init.StopBits = UART_STOPBITS_1;
    UartHandle.Init.Parity = UART_PARITY_NONE;

    /* 初始化串口引脚等 */
    if (HAL_UART_Init(&UartHandle) != HAL_OK)
    {
        while(1);
    }
}

```

```

    return 0;
}
INIT_BOARD_EXPORT(uart_init);

/* 移植控制台，实现控制台输出，对接 rt_hw_console_output */
void rt_hw_console_output(const char *str)
{
    rt_size_t i = 0, size = 0;
    char a = '\r';

    __HAL_UNLOCK(&UartHandle);

    size = rt_strlen(str);
    for (i = 0; i < size; i++)
    {
        if (*(str + i) == '\n')
        {
            HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *)&a, 1, 1);
        }
        HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *)(str + i), 1, 1);
    }
}

/* 移植 FinSH，实现命令行交互，需要添加 FinSH 源码，然后再对接 rt_hw_console_getchar
   */
/* 查询方式 */
char rt_hw_console_getchar(void)
{
    int ch = -1;

    if (__HAL_UART_GET_FLAG(&UartHandle, UART_FLAG_RXNE) != RESET)
    {
        ch = UartHandle.Instance->DR & 0xff;
    }
    else
    {
        if(__HAL_UART_GET_FLAG(&UartHandle, UART_FLAG_ORE) != RESET)
        {
            __HAL_UART_CLEAR_OREFLAG(&UartHandle);
        }
        rt_thread_mdelay(10);
    }
    return ch;
}

```

3.2 中断示例

如下是基于 STM32F103 HAL 串口驱动，实现控制台输出与 FinSH Shell，其中获取字符采用中断方式。原理是，在 uart 接收到数据时产生中断，在中断中释放信号量，tshell 线程接收信号量，然后读取 uart 接收到的数据。示例仅做参考。实际使用时可以自定义一个接收缓冲区，将数据存入缓冲区，防止一次性读入数据过多，造成数据覆盖的现象。

```
/* 初始化串口，中断方式 */
static UART_HandleTypeDef UartHandle;
static int uart_init(void)
{
    /* 初始化串口接收数据的信号量 */
    rt_sem_init(&(shell_rx_sem), "shell_rx", 0, 0);

    /* 初始化串口参数，如波特率、停止位等等 */
    UartHandle.Instance = USART2;
    UartHandle.Init.BaudRate = 115200;
    UartHandle.Init.HwFlowCtl = UART_HWCONTROL_NONE;
    UartHandle.Init.Mode = UART_MODE_TX_RX;
    UartHandle.Init.OverSampling = UART_OVERSAMPLING_16;
    UartHandle.Init.WordLength = UART_WORDLENGTH_8B;
    UartHandle.Init.StopBits = UART_STOPBITS_1;
    UartHandle.Init.Parity = UART_PARITY_NONE;

    /* 初始化串口引脚等 */
    if (HAL_UART_Init(&UartHandle) != HAL_OK)
    {
        while(1);
    }

    /* 中断配置 */
    __HAL_UART_ENABLE_IT(&UartHandle, UART_IT_RXNE);
    HAL_NVIC_EnableIRQ(USART2_IRQn);
    HAL_NVIC_SetPriority(USART2_IRQn, 3, 3);

    return 0;
}
INIT_BOARD_EXPORT(uart_init);

/* 移植控制台，实现控制台输出，对接 rt_hw_console_output */
void rt_hw_console_output(const char *str)
{
    rt_size_t i = 0, size = 0;
    char a = '\r';

    __HAL_UNLOCK(&UartHandle);

    size = rt_strlen(str);
    for (i = 0; i < size; i++)
```

```

    {
        if (*(str + i) == '\n')
        {
            HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *)&a, 1, 1);
        }
        HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t *) (str + i), 1, 1);
    }
}

/* 移植 FinSH，实现命令行交互，需要添加 FinSH 源码，然后再对接 rt_hw_console_getchar
*/
/* 中断方式 */
char rt_hw_console_getchar(void)
{
    int ch = -1;

    rt_sem_take(&shell_rx_sem, RT_WAITING_FOREVER); //接收信号量
    ch = UartHandle.Instance->DR & 0xff;           //读取数据

    return ch;
}

/* 在中断服务例程中释放信号量 */
void USART2_IRQHandler(void)
{
    if((__HAL_UART_GET_FLAG(&UartHandle, UART_FLAG_RXNE) != RESET) &&
        (__HAL_UART_GET_IT_SOURCE(&UartHandle), UART_IT_RXNE) != RESET)) //接收
        中断
    {
        __HAL_UART_CLEAR_FLAG(&UartHandle), UART_FLAG_RXNE); //清除中断
        rt_sem_release(&shell_rx_sem); //释放信号量
    }
}

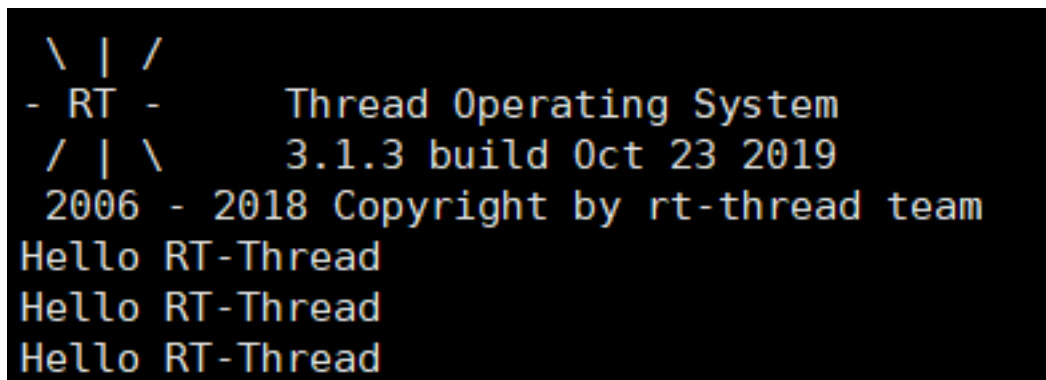
```

4 常见问题

4.1 Q: rt_kprintf() 不能打印浮点数吗？

A: 不可以。但是可以通过其他方法实现打印浮点数的目的，比如成倍扩大数值后，分别打印整数与小数部分。

4.2 Q: 在实现 FinSH 完整功能时，却不能输入。



```
\ | /  
- RT -   Thread Operating System  
/ | \   3.1.3 build Oct 23 2019  
2006 - 2018 Copyright by rt-thread team  
Hello RT-Thread  
Hello RT-Thread  
Hello RT-Thread
```

图 11: 示例

A: 可能的原因有：UART 驱动未实现字符输入函数、未打开 FinSH 组件等；如果手动开启了 HEAP，需要确定 HEAP 是否过小，导致 tshell 线程创建失败。

4.3 Q: 出现 hard fault。

A: ps 后关注各个线程栈的最大利用率，若某线程出现 100% 的情况，则表示该线程栈过小，需要将值调大。